発売元　**株式会社バンダイ**
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4　〒111

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。

※遊びすぎに注意して、目を大切にしましょう。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）
このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（東　京）	東京都台東区蔵前3－1－12	〒111	☎ 03-865-9990
（大　阪）	大阪市大淀区豊崎4－12－3	〒531	☎ 06-375-5050
（名古屋）	名古屋市昭和区御器所3－2－5	〒466	☎052-872-0371

電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

おことわり
ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか、03-865-9999・9996でお聞きください。

©石森プロ・毎日放送・東映

©BANDAI 1988 MADE IN JAPAN

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

BAN-BLA

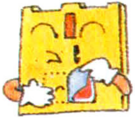
©BANDAI 1988 MADE IN JAPAN

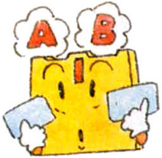
BANDAI

ディスクカードを書き換えたら

シールもきれいにはりかえよう！

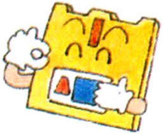
1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。





2 古いシールをはがしたら、ディスクカード用シールの SIDE A と SIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいにおさえてください。



注意 ディスクカード用シール（SIDE A・SIDE B）以外のシールをディスクカードにはるのは絶対にやめてください。故障の原因となります。

仮面ライダー BLACK

対決 シャドームーン

CONTENTS もくじ

ストーリー……2
まず、ゲームを始める準備をしよう……4
BLACKのコントロールをマスターしよう……6
マルチウインドーを見て敵を倒せ！……8
大ボス登場！迫力のスーパーバトルが今、始まる……10
必殺ワザをマスターしよう……12
ステージ1ゴルゴム現る！恐怖の怪人軍団……14
ステージ2BLACK暗殺指令……16
ステージ3昆虫怪人の逆襲……17
怪人はまだまだいる……18
必見!!ゴルゴム攻略へのアドバイス……20
これだけは覚えておいてほしい注意事項……22
ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには……24

人類の長い歴史の中、幾度となく襲った大破局。それは全て暗黒結社ゴルゴムの創世王の仕業だった…。19ＸＸ年の皆既日食の日、時を同じくして二人の男の子が生まれた。南光太郎と秋月信彦である。ゴルゴムは次期創世王候補としてこの二人を選んだのだった。両親をゴルゴムの手により失った光太郎は信彦の両親にひきとられ、二人は兄弟同然に育てられた。だが二人は19才の誕生日の夜、ゴルゴムの手により改造されてしまう。光太郎はブラックサン＝ライダーBLACKに、信彦はシャドームーンに。ゴルゴムのおきては二人を闘わせ、勝ち残った方を次期創世王にするというものだった。しかし光太郎は脱走し、あろうことか敵に回ってしまう。

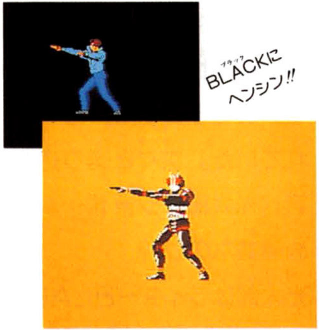
光太郎に見切りをつけたゴルゴムはシャドームーンを次期創世王にするべく、それに必要な太陽の石を奪いとろうとする。それは光太郎の体内に埋め込まれていた。次々と送り込まれる怪人、恐るべき三神官。光太郎はシャドームーン＝信彦と闘わねばならぬ運命なのか⁉

光太郎はライダーBLACKに変身し、バトルホッパーとともにゴルゴムを迎え撃つ。闘え仮面ライダーBLACK！

ゴルゴムを倒し人類を救え！

まず、ゲームを始める準備をしよう。

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをON。ディスクカードのSIDEAをセットして、しばらく待つとタイトル画面が現れる。



続いてセレクトボタンでSTARTを選択しSTARTボタンを押すとゲームが始まる。CONTINUEを選択すると前回セーブしたゲームを続けられる。

▲タイトル画面

セーブについて

このゲームは各ステージごとに、ゲームオーバーになるとセーブすることができる。ゲームオーバーになると右の画面になるので、SELECTボタンでSAVEを選びSTARTボタンを押す。
（CONTINUEを選択するとゲームオーバーになったステージの第1ラウンドからゲームを続けられる。）

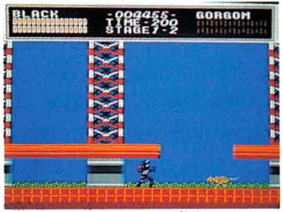
▲セーブを選択

自動的にセーブが始まり"NOW SAVING"の表示が出る。作動中のランプが消えればセーブが完了だ。この場合、次回はセーブされたステージの第1ラウンドから始まる。

▲セーブ中の表示

BLACKのコントロールを マスターしよう。

いよいよ暗黒結社ゴルゴムとの闘いが始まるわけだが、その前に操作方法を完全にマスターしておきたい。このゲームは各ステージごとにBLACKが歩いて進んで行く場合と、バトルホッパーに乗って敵を倒して行くというふたつの戦闘パターンがあるんだ。右ページのコントローラー基本操作をよーく覚えておいてほしい。基本操作が完璧にできれば、次はちょっと複雑な必殺ワザも使えるようになるがそれは後で説明することにしよう。



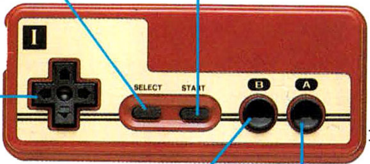
▲ゆけ！仮面ライダーBLACK

▲バトルホッパーGO！

コントローラー基本操作

SELECTボタン
コマンド選択時のカーソル移動。

STARTボタン
ゲーム開始、ポーズ、ゲーム中のマルチウインドー表示及びその決定。



コントローラーⅠ

✚ボタン
- ●BLACKだけのとき
  上＝キック
  左右＝左右移動、方向転換。
  下＝しゃがむ。
- ●バトルホッパーのとき
  上＝ウィリーをする。
  左右＝左右移動、方向転換。
  下＝BLACKが身を低くする。

※✚ボタンはマルチウインドー表示時のコマンド選択及びバイタルチャージ時にも使用。

Ⓐボタン
- ●BLACKだけのとき
  ライダージャンプ。押している時間により高さが変わる。いちばん高いジャンプをするとBLACKは空中回転をする。
- ●バトルホッパーのとき
  バトルホッパーごとジャンプ。

Ⓑボタン
- ●BLACKだけのとき、バトルホッパーのとき共パンチ。

マルチウインドーを見て敵を倒せ！

インフォメーションはよく見よう。

ゲーム中、画面の上にはBLACKの残りのパワーを始め、戦闘に欠かせない情報がいろいろと表示されている。敵との戦闘にばかり気をとられているといつの間にかパワー切れ、なんて事にならないようにチェックしておこう。

●パワーメーター
BLACK の現在のエネルギー量を示す。0になるとゲームオーバー。

●ステージ・ラウンド数

●スコア
プレイヤーの得点が表示される。

●敵パワーメーター
各ラウンドの最後に登場する怪人のエネルギー量を示す。0になると敵は爆発する。

●タイム
怪人との一騎打ちが始まると減り始める。0になる前に怪人を倒せばBLACKのパワーメーターが回復し、得点も加算される。（タイムが0になってもパワーが残っていれば闘いは続けられる。）

ラウンドの最後には怪人が待ちかまえている。怪人が登場すると敵パワーメーターにその怪人のパワーが表示され、さらに細かい情報を得ることができるんだ。まずSTARTボタンを押すとマルチウインドーが表示される。✚ボタンの上下でカーソルを動かし、コマンドを選択、STARTボタンで決定だ。各コマンドの機能を説明しよう。

●CONTINUE
ゲームを再開する。

●MULTI EYE
敵の強さが数字で表示される。
POWER…トータルパワー
JUMP…ジャンプ力
SPEED…すばやさ
ATTACK…敵の攻撃力

●POWER STRIPES
BLACKの体の赤と黄色のストライプからエネルギーを放出し、敵に強烈なダメージを与える。BLACKのパワーメーターが半分以下だと使えない。

▲マルチウインドー表示

▲これがマルチアイだ

大ボス登場！迫力のスーパーバトルが今、始まる。

ステージの最後にはボス怪人が待ちかまえている。ここではBLACKも怪人も大型キャラになって大迫力のスーパーバトルになるぞ！マルチウインドーでの弱点チェックは不可欠だ。

▲おおっ！キャラが大きくなった

マルチアイで弱点をさぐれ

ボス怪人の時もSTARTボタンでマルチウインドーが表示されるがコマンドが少し変わっている。まずマルチアイを選ぶ。敵の強さを数字で表示するだけでなく、ボス怪人の弱点がイラストで赤く表示される。ここに攻撃を集中しないと、なかなかダメージを与えられないぞ。

▲マルチアイで弱点チェック

必殺！バイタルチャージパワー

バイタルチャージとは、BLACKの現在のパワーをライダーパンチ、ライダーチョップ、ライダーキックのいずれかに振り分け、威力を倍増させる必殺技なのだ。振り分けたパワーが多いほど破壊力があるが、BLACKのパワーが少なくなるとチャージできなくなるゾ。

マルチウインドーの VITAL CHARGE を✚ボタンで選択、STARTボタンを押すと右の表示が出る。✚ボタンの上下でRP(ライダーパンチ)、RC（ライダーチョップ)、RK(ライダーキック）のいずれかを選択し✚ボタンの左右でパワーをチャージする。なれるまでは３つともパワーをチャージしておいた方がいいかもしれない。STARTボタンを押すとゲームが再開され、次に出す攻撃が必殺技になる。見事キマればバイタルチャージしたパワーの量と同じだけのダメージを敵に与えられる。ただし失敗するとチャージしたパワーは失なわれてしまうゾ。

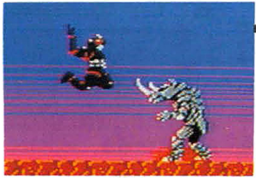
▲必殺技は３種類

▲ライダーパワーをチャージ！

必殺ワザをマスターしよう。

●RP(ライダーパンチ)

Ⓐボタンを押してジャンプ、すかさず✚ボタンを進行方向に押しながらⒷボタンを押す。
正面から来る敵に攻撃しやすい。



●RC(ライダーチョップ)

Ⓐボタンを押してジャンプし、降りてくる時にⒷボタンを押す。
高い所や、空中の敵をたたき落すのに効果的だ。

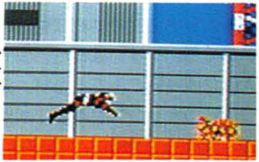
●RK(ライダーキック)

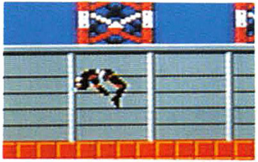
Ⓐボタンを押してジャンプ、すかさず✚ボタンを進行方向→上と押す。
威力は抜群だが、空中で1回しか使えない。タイミングをよく見て使え!

BLACKには、こんなテクもある。

●とび込み前転

✚ボタンを進行方向に押したまま、かるくⒶボタンを押すとBLACKが前転する。敵の弾をかわしながら近づけるぞ。



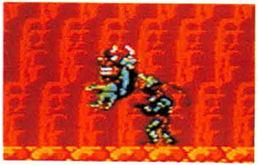


●とんぼ返り

✚ボタンを進行方向の逆に押し、かるくⒶボタン。クルクルッと2回転!敵の攻撃をかわすのに便利。

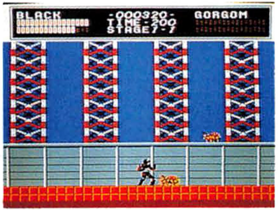
●バトルホッパーのジャンプアタック

バトルホッパーに乗ったらパンチだけじゃない。タイミング良くジャンプして敵にブチ当てろ!

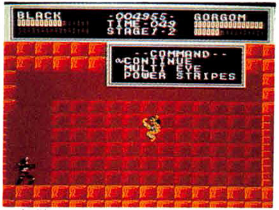


ステージ1　ゴルゴム現る！恐怖の怪人軍団

ステージ1の1ラウンドは倉庫を背景に始まる。タランチュラは火の玉攻撃さえ注意すれば動きは遅いので闘いやすいはずだ。クモ怪人は2匹同時に出てくるゾ。2ラウンドのヒョウも動きはすばやいが、直線的な攻撃しかできない。手強いのは3ラウンドのクワゴの成虫だ。ジャンプ攻撃をマスターしておきたい。



▲まずは小手調べ…



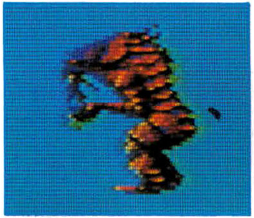
▲怪人はマルチアイでチェック

▲アラヨッと

クモ怪人
壁や天井を自由自在に歩きまわれる。2匹が組になって連続攻撃を仕掛けてくる。

ヒョウ怪人
ものすごい速さで疾走し、ジャンプも得意。鋭い爪と牙で相手にダメージを与える。

クワゴ怪人
マユの中から誕生したカイコの幼虫怪人。



ノミ怪人
人間の血が好物。足の筋肉の力はBLACKよりも強く、遠くへジャンプできる。

ステージ2　BLACK暗殺指令

ステージ2はBLACKがバトルホッパーに乗って爆走する。段差や沼地をうまくジャンプ、スピードが速いぶん敵を攻撃するタイミングがむずかしいぞ。このステージはなんといってもボスのサイ怪人が手強い！まともに攻撃をくうと大量にパワーを失なってしまう。敵の動きのパターンを良く考えて闘おう。

▲ボス怪人登場！

トカゲ怪人
ジャンプしながら尻尾で攻撃してくる。

カミキリ怪人
長い触角を取りはずし、ムチのように振り回す。

サボテン怪人
接近戦が得意。

サイ怪人
突進力がすさまじく、角の威力は強烈。

ステージ3　昆虫怪人の逆襲

このステージは空中から攻撃してくる敵がやたらと多い。空中技でタイミング良く攻撃しよう。オオワシ怪人はなんとか地面にたたき落として一気に倒したい。ボスのイワガメ怪人は飛んでいる時は攻撃を受けつけない。立っている時をねらえ。

▲敵が多くても一タイヘン

オオワシ怪人
上空から急降下し、敵をつかまえて空中から落とす。

セミ怪人
口の針が長く伸びて槍のようになる。

ハチ怪人
空中からたくさんの毒を撃ち込んでくる。

イワガメ怪人
頭や手足を引っ込めて体当り攻撃をしてくる。

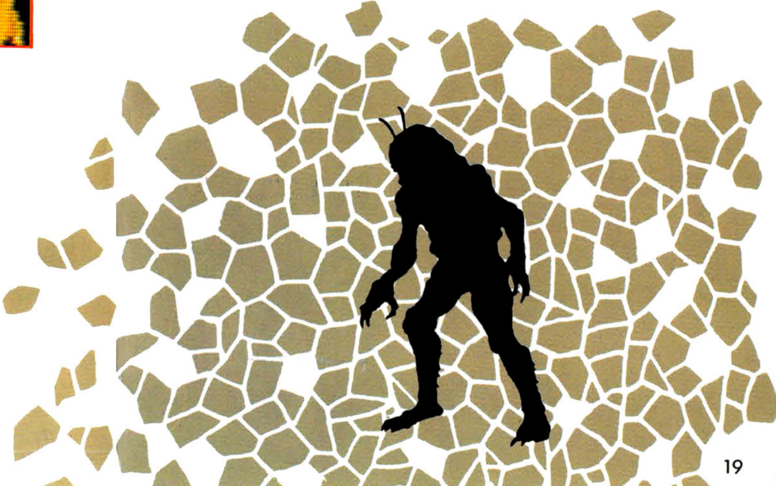
怪人はまだまだいる！

トゲウオ怪人

ツノザメ怪人

ビシュム

ゴルゴムの送り込む改造怪人、そして恐怖の三神官をも倒したBLACKの行く手には、ついに世紀王シャドームーンが謎につつまれたその姿を現す。闘えBLACK！ 人類の平和を守りぬけ！ そしてその時、すべての秘密は明らかにされるだろう。



必見!!

ゴルゴム攻略への アドバイス

●パワーストライプスを有効に使え！

とりあえず怪人との闘いを有利にするには、パワーストライプスが効果的だ。パワーメーターが半分にならないうちに怪人にダメージを与えておこう。だが、なるべくなら使わずに怪人を倒せるようになりたい。その方が後々のためだヨ。

●バイタルチャージは慎重に。

ボス怪人相手に威力倍増の必殺ワザ。でも失敗するとチャージしたパワーは失なわれてしまうから、よくねらって攻撃しよう。パンチ、チョップ、キックの中から、自分の得意技を決めておくのもいいだろう。

●敵との距離を考える。

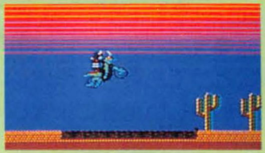
ライダーキック等の空中技はカッコいいけど、キメるのが難かしい。敵との距離とスピードを計算に入れておくとだんだん成功するようになるゾ。

●怪人の動きを読め！

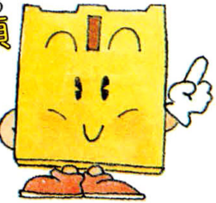
「何回戦ってもボス怪人に勝てない、もうダメ。」なんて言ってるキミ、どの怪人にも必ず動き方のクセや攻撃のパターンがある。やみくもに闘うだけでなく、敵の動きの先を読む。あきらめないでファイト！

●沼地はジャンプでクリアー。

バトルホッパーで走っていると沼地が出てくるね、ここをただまっすぐ通り抜けようとすると、スピードが落ちてしまうだけでなく、パワーを大量に消費してしまう事もある。沼地があったらジャンプ！ジャンプ！

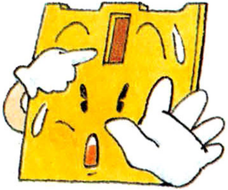


これだけは覚えておいてほしい注意事項



ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

ディスクカードは大切に取り扱おう

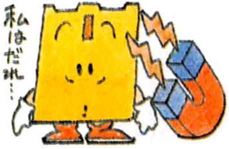


ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。

●ディスクカードは湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管してね。

●ゴミゴミしたところは大キライ！ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光のあたる場所にも置かないで欲しい。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビやラジオなどにも磁力があるので、近づけないようにしよう。



●折りまげたり、踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておいてね。

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20～40の主な原因
- ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ○ディスクカードの信号が消えている。
- ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……………最寄りの任天堂へご相談ください。